

各位

2014年4月25日

### 積水ハウス株式会社

代表取締役社長: 阿部 俊則 本社:大阪市北区大淀中1-1-88

## ~ダイアログ・イン・ザ・ダーク(DID)の暗闇空間を活用~ UDにも配慮した「しめ忘れおしらせキーⅡ を開発

積水ハウス株式会社は、情報発信・研究開発拠点「住ムフムラボ」(グランフロント大阪 北館4階)にある ダイアログ・イン・ザ・ダーク(DID)「対話のある家」の暗闇空間を利用し、一般の方や視覚障がいのあるD IDのアテンド(案内スタッフ)に試作品を使用、比較してもらうことで、施錠・解錠の状態がキーを「見て」「 さわって」わかる「しめ忘れお知らせキーⅡ」を株式会社オプナスと共同開発、2014年1月より発売を開 始し、戸建商品のシリンダーキーに標準採用いたしました。

戸建て住宅の侵入盗被害のうち、実に4割以上が「カギしめ忘れ(無締まり)」によるものです。

外出する際、鍵の施錠の確認に戻ったり、記憶が曖昧となることで一日中不安に過ごした経験のあるひ とが少なくないという研究データなどに基づき、2009年10月より、施錠・解錠の状態が「見て」わかる「しめ 忘れおしらせキー」を採用しました。

また、当社が推進するスマートUDの視点から、視覚障がい者の方だけでなく一般の方も便利に扱える ように、また、どんなに堅牢な防犯設備も施錠を忘れてしまったり、記憶が曖昧であっては不安を排除 できないという考えのもと、ポケットやカバンの中に入っていても取出さずに「さわる」だけで、カギの施錠 の有無がスムーズに確認できるように「さわって」わかる機能を追加しました。

「さわるだけで確認できる」「さわり心地の良さ」の実現のために、一般の生活者である「住ムフム研究メ ンバー」や、視覚障がいのあるDIDのアテンドと研究開発のワークショップを「住ムフムラボ」の「共創」とし て実施し、使用する側の視点を反映したカギの開発が可能となりました。

> 「見ればわかる」に 「さわってもわかる」 機能を追加

### 「しめ忘れおしらせキー」





<「見ればわかる」~色による認識>

### 「しめ忘れお知らせキーⅡ」







鍵をしめると突起が出て「オレンジ」が表示される。





鍵をあけると突起が引っ込み「オレンジ」の表示が消える。 <「見て」、「さわってわかる」~色と形状による認識>

電気錠の普及や生体認証などの技術を利用するだけでなく、相対的にコストパフォーマンスの高い一 般的なシリンダーキーに於いても「しめ忘れお知らせキーⅡ」を標準採用することで、積水ハウスの戸建 住宅全体の防犯性能と利便性の向上を実現しました。こうした「スマートユニバーサルデザイン」の普及と 推進を一層加速させます。今後も、先進の技術で快適な暮らしを実現するブランドビジョン「SLOW & SMART」に基づき、「快適防犯」の住まいを提案してまいります。



### ●施錠についての研究データ

住宅の玄関の鍵に関する防犯面での実態、住まい手の不安要因は、「鍵のしめ忘れ」が大きなものとなっています。

### ◇鍵の無締りによる被害は4割を超える

平成22年の警察庁データでは、戸建て住宅の侵入 盗被害のうち「約43%」が窓や玄関ドアの「カギしめ忘れ(無締まり)」によるものでした。

# ■ 戸建住宅における侵入手口(全国) 不明5.4% その他4.5% 総破り2.6% 施錠開け2.9% #### り 43.0%

出典:警察庁HPより作成(平成22年)

### ◇ちょっとした外出時に施錠をする頻度



出典:積水ハウス㈱ 生活者意識調査 平成21年

ちょっとした外出時に「全く施錠しない」「ほとんど施錠しない」人が約半数もいます。

### ◇過去1年間で外出後に 玄関ドアの施錠をしたか不安になった回数



出典:積水ハウス株) 生活者意識調査 平成21年

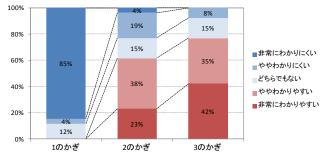
施錠をしたか不安になったことがある人は半数以上を占め、過去1年間で「3回以上」不安になったことがある人は、16%いました。

### ●「住ムフムラボ」のダイアログ・イン・ザ・ダーク(DID)での検証

当社「住ムフムラボ」のDIDの暗闇空間に、「住ムフム研究メンバーから募集した被験者30名に参加いただき、試作品のカギの評価を行う最終検証をしています。「鍵を掛けたかどうかが分かりやすいか」「鍵を触った際のさわり心地はよいか」について、グループ対話形式で評価し最終商品を決定しています。

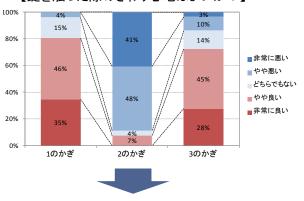
また、視覚障害のあるDIDのアテンド(14名)にも同様の評価をしてもらい好評価を得ています。

### 【鍵を掛けたかどうかが分かりやすいか?】



## 1 2 3 ば来品 試作 1 試作 2

【鍵を触った際のさわり心地はよいか?】



商品化への最終設計段階において「分かりやすさ」 「さわり心地」ともに、もっとも良い評価を得ることができ 、商品化へと進めています。